

Apresentação do Curso de Técnicas de Projeto e Implementação de Sistemas II

Leonardo Gresta Paulino Murta
leomurta@ic.uff.br

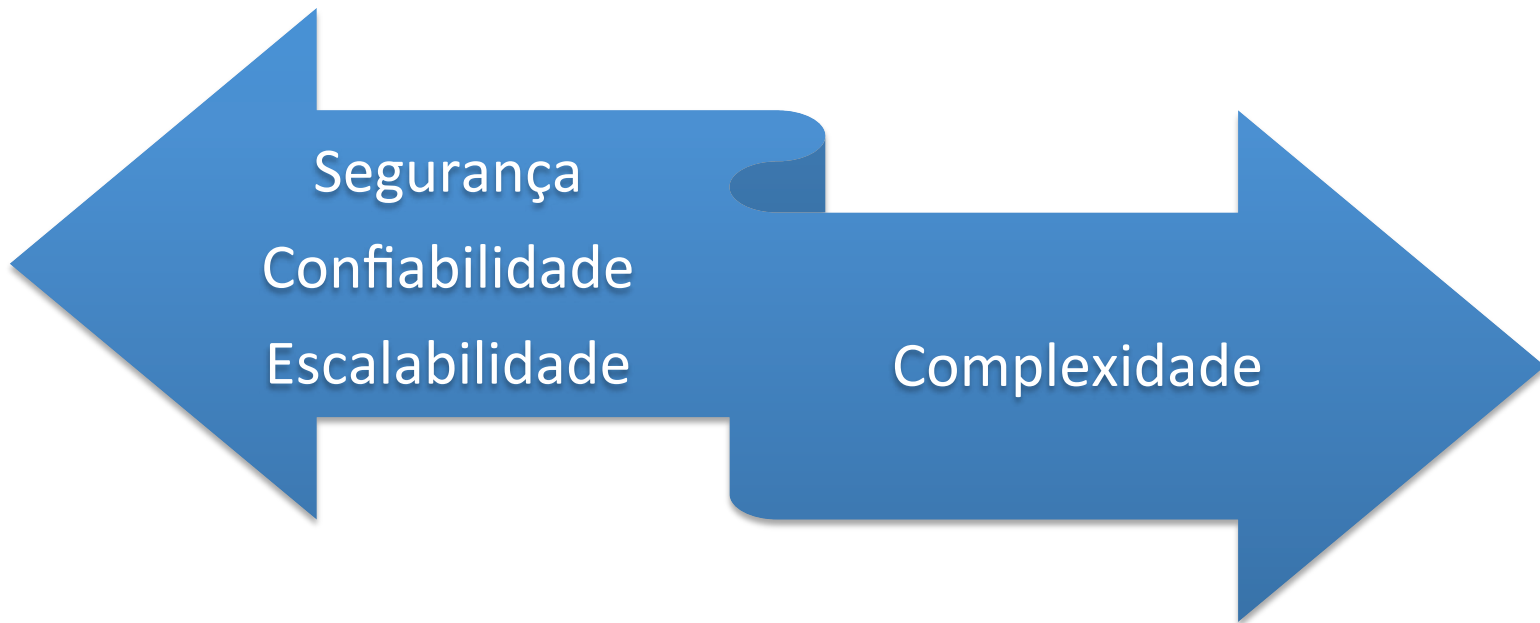
Apresentações

- Quem sou eu?
 - Leonardo Murta
 - <http://www.ic.uff.br/~leomurta>
- Quem são vocês?
 - Nome?
 - Estágio? Projeto de Aplicação? Iniciação Científica?
 - Expectativas para Técnicas de Projeto e Implementação de Sistemas II?

Aplicações Corporativas

- Foco
 - Governos
 - Grandes corporações
- Forças
 - Desempenho
 - Escalabilidade
 - Robustez
 - Segurança
 - Disponibilidade
 - Portabilidade

Aplicações Corporativas



- Para lidar com a complexidade, há plataformas voltadas para Aplicações Corporativas
 - Plataformas lidam com requisitos não-funcionais, e o desenvolvedor foca nos requisitos funcionais
 - Estudaremos a plataforma *Java Enterprise Edition* (Java EE 7)

Conhecimentos necessários

Ferramentas

- NetBeans
- Maven
- Glassfish

Especificações

- Java
- HTML
- XML
- Servlets
- JavaServer Pages (JSP)

Avaliação

*Avaliação*₁ = Prova sem consulta

*Avaliação*₂ = Prova sem consulta

$$Avaliação_3 = \frac{(Participação + 2 \times Trabalho + 3 \times Seminário)}{6}$$

Avaliação

Caso **Média das Provas ≥ 4** :

$$Média = \frac{(Avaliação_1 + Avaliação_2 + Avaliação_3)}{3}$$

Caso contrário:

$$Média = \frac{(Avaliação_1 + Avaliação_2)}{2}$$

Avaliação

- APROVADO

Presença $\geq 75\%$

E

Média ≥ 6

- VERIFICAÇÃO SUPLEMENTAR

Presença $\geq 75\%$

E

$4 \leq \textit{Média} < 6$

Será aprovado na VS se tirar nota maior ou igual a 6

- REPROVADO

Presença $< 75\%$

OU

Média < 4

Grupos

- Atividades em grupo
 - Participação em aula (aprox. 16% da Avaliação₃)
 - Trabalho (aprox. 33% da Avaliação₃)
 - Seminários (50% da Avaliação₃)
- Deve ser o mesmo durante todo o curso
 - Total de 3 membros por grupo
- Definir na primeira semana de aula
 - Enviar pelo nosso grupo no Facebook o nome completo dos participantes

Trabalho Prático

- Fazer um **sistema bancário** usando as tecnologias estudadas durante o curso, com as seguintes funcionalidades
 - Usuários e contas
 - Depósito
 - Saque
 - Pagamento
 - Impressão e compensação de cheques (intra e inter-bancária)
 - Saldo
 - Extrato
 - Investimento
 - Transferência (intra e inter-bancária)
- Ao final, deverá ser entregue o código do sistema
- Atraso na entrega do trabalho terá 1 ponto de multa por dia

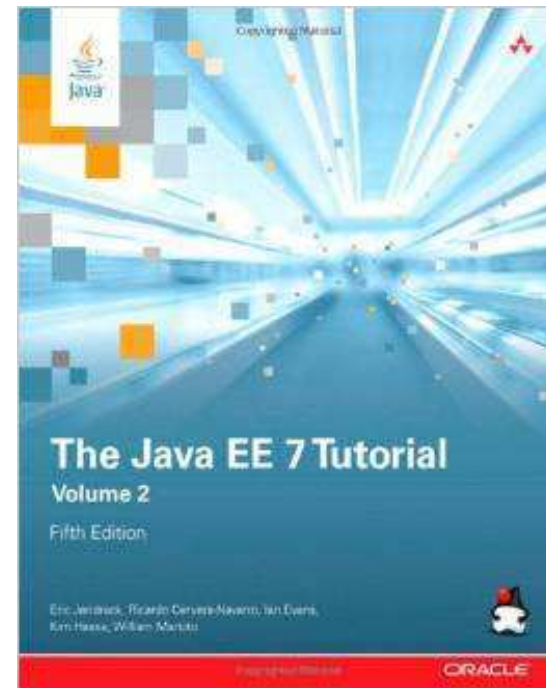
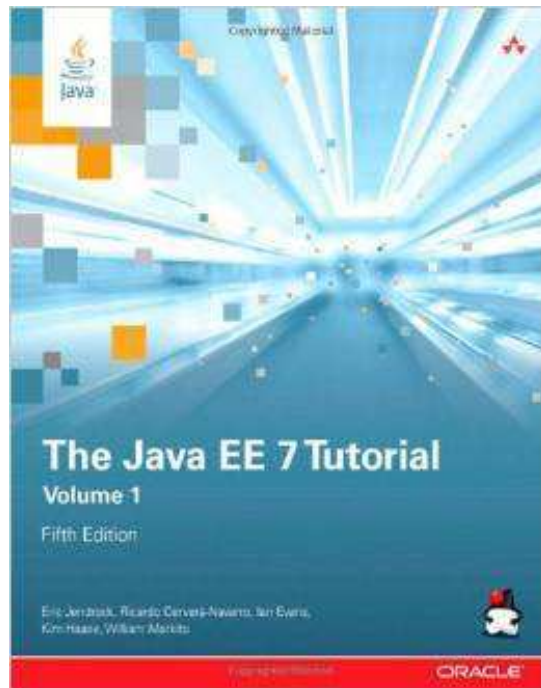
Trabalho Teórico

- Estudar uma **tecnologia Java EE** avançada e montar uma apresentação sobre ela, dentro das seguintes opções
 - Batch Processing
 - Concurrency Utilities
 - JMS
 - JavaMail
 - JSON-P
 - WebSockets
 - Bean Validation
 - JAX-RS
 - JAX-WS
 - Java EE Security
- Informem no grupo da turma no Facebook a tecnologia que o grupo deseja estudar
- Ao final, deverão ser entregues os slides
- Atraso na entrega do trabalho terá 1 ponto de multa por dia

Seminário

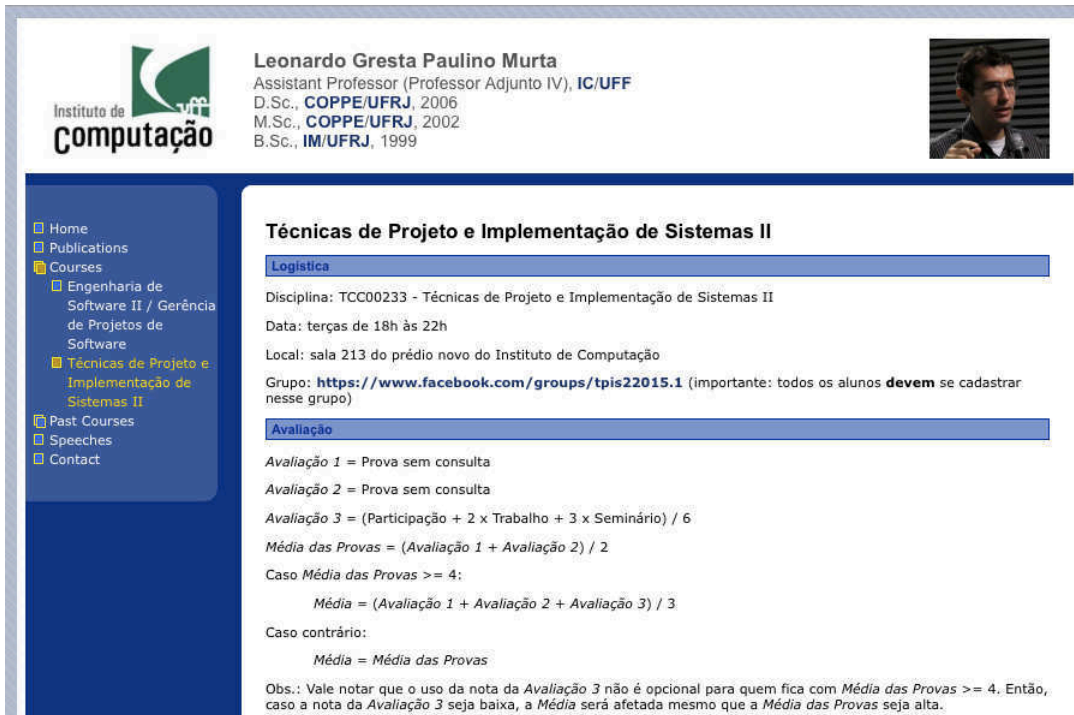
- Três seminários serão feitos durante o curso
- 1º seminário
 - Modelos UML (casos de uso e classes) do sistema
 - Maquetes (telas)
 - Mapas de navegação (com diagramas de atividades)
- 2º seminário
 - Versão parcial do sistema
- 3º seminário
 - Sistema rodando e se comunicando com outros sistemas
 - Experiências na execução do trabalho
 - Apresentação do trabalho teórico

Bibliografia básica do curso



<http://docs.oracle.com/javasee/7/tutorial>

Página do curso



Instituto de computação

Leonardo Gresta Paulino Murta
 Assistant Professor (Professor Adjunto IV), IC/UFF
 D.Sc., COPPE/UF RJ, 2006
 M.Sc., COPPE/UF RJ, 2002
 B.Sc., IM/UF RJ, 1999

Técnicas de Projeto e Implementação de Sistemas II

Logística

Disciplina: TCC00233 - Técnicas de Projeto e Implementação de Sistemas II
 Data: terças de 18h às 22h
 Local: sala 213 do prédio novo do Instituto de Computação
 Grupo: <https://www.facebook.com/groups/tpis22015.1> (importante: todos os alunos **devem** se cadastrar nesse grupo)

Avaliação

Avaliação 1 = Prova sem consulta
 Avaliação 2 = Prova sem consulta
 Avaliação 3 = (Participação + 2 x Trabalho + 3 x Seminário) / 6
 $Média das Provas = (Avaliação 1 + Avaliação 2) / 2$
 Caso Média das Provas ≥ 4 :
 $Média = (Avaliação 1 + Avaliação 2 + Avaliação 3) / 3$
 Caso contrário:
 $Média = Média das Provas$

Obs.: Vale notar que o uso da nota da Avaliação 3 não é opcional para quem fica com Média das Provas ≥ 4 . Então, caso a nota da Avaliação 3 seja baixa, a Média será afetada mesmo que a Média das Provas seja alta.

Leiam as **regras** do curso no site, anotem as **datas** e tragam as dúvidas na próxima aula!!!

<http://www.ic.uff.br/~leomurta>
 (dica: monitorem com <http://www.changedetection.com>)

Importante: cadastrem-se no Grupo do Facebook informado no site!

Fair Play!

- Não colar ou dar cola em provas
- Não plagiar o trabalho
- Não trapacear nas leituras e listas de exercício
- Não sobrecarregar os colegas do grupo
- Não assinar presença por colegas
- Dar crédito apropriado quando usar trabalhos de terceiros



<http://www.claybennett.com/pages/ethics.html>

Apresentação do Curso de Técnicas de Projeto e Implementação de Sistemas II

Leonardo Gresta Paulino Murta
leomurta@ic.uff.br