

# Apresentação do Curso de Engenharia de Software I

Leonardo Gresta Paulino Murta  
leomurta@ic.uff.br

# Apresentações

- Quem sou eu?
  - Leonardo Murta
  - <http://www.ic.uff.br/~leomurta>
- Quem são vocês?
  - Nome?
  - Estágio? Projeto de Aplicação? Iniciação Científica?
  - Experiência prévia em Engenharia de Software?
  - Expectativas para Engenharia de Software I?

# O que é Engenharia de Software?

“Engenharia de Software é a aplicação de uma abordagem **systemática, disciplinada e quantificável** ao desenvolvimento, operação e manutenção de software”

IEEE Std 610.12 (1990)

# Propósito da disciplina

- Estudar técnicas de análise de requisitos e modelagem de software
  - Engenharia de requisitos
  - Diagrama e descrição de casos de uso
  - Diagrama de classes
  - Diagrama de transição de estados
  - Diagrama de atividades
  - Diagrama de sequência

# Motivação extra para estudar?

- Diversos concursos e oportunidades de emprego exigem conhecimento de Engenharia de Software
- Alguns exemplos:



# Escopo do curso

Atividades  
Gerenciais



Planejamento  
de Projetos

Monitoramento  
e Controle

Melhoria de  
Processos

Gerência  
de Riscos

Atividades  
de Análise e  
Projeto



Levantamento  
de Requisitos

Modelagem



Arquitetura

Projeto

Reutilização

Atividades  
de Apoio



Garantia da  
Qualidade

Medição  
e Análise

Gerência de  
Configuração

Verificação,  
Validação e Testes

# Avaliação

$$Média = \frac{2 \times Prova_1 + 2 \times Prova_2 + Trabalho}{5}$$

# Trabalho

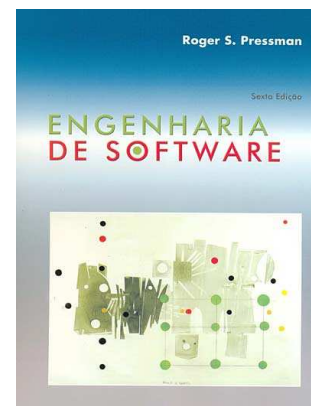
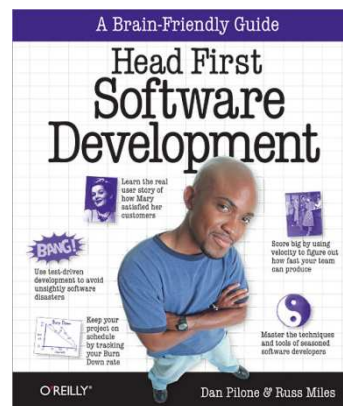
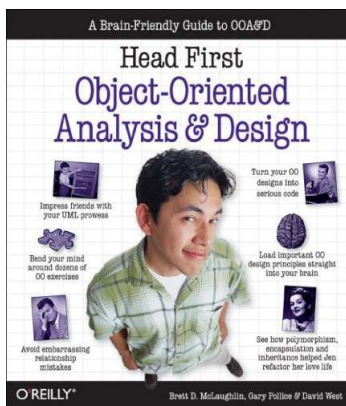
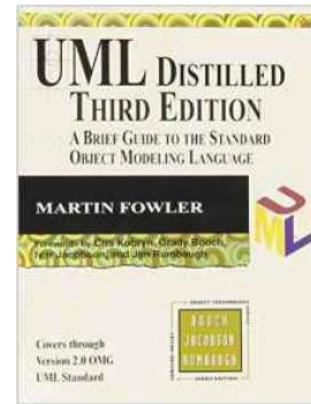
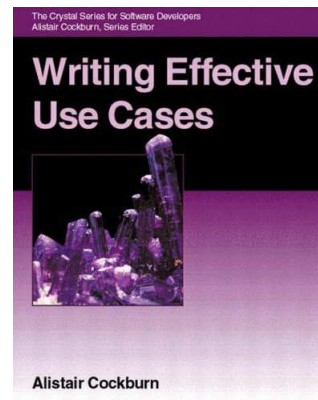
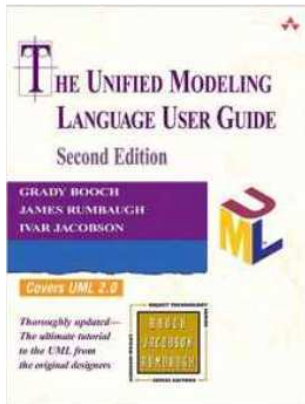
- Objetivo: aplicar as técnicas estudadas em um sistema
  - “Projeto de Aplicação”
  - Sistema legado do estágio
  - Sistema existente (sem documentação de análise e projeto acessível aos membros do grupo)
- Grupo de 5 pessoas




# Trabalho

- Três apresentações e entregas serão feitas durante o curso
- 1ª apresentação e entrega
  - Escopo do sistema
  - Requisitos funcionais
  - Requisitos não funcionais
  - Diagramas de casos de uso
  - Descrições de caso de uso
- 2ª apresentação e entrega
  - Diagramas de classe no nível de análise
  - Diagramas de classe no nível de projeto
- 3ª apresentação e entrega
  - Diagramas de transição de estados
  - Diagramas de atividades
  - Diagramas de sequência

# Bibliografia do curso



# Página do curso



**Instituto de Computação**

**Leonardo Gresta Paulino Murta**  
 Assistant Professor (Professor Adjunto IV), IC/UFF  
 D.Sc., COPPE/UF RJ, 2006  
 M.Sc., COPPE/UF RJ, 2002  
 B.Sc., IM/UF RJ, 1999

**Engenharia de Software I**

**Logística**

Disciplina: TCC00180 – Engenharia de Software I  
 Data: quartas e sextas, de 7:00 às 9:00  
 Sala: 321  
 Grupo: <https://www.facebook.com/groups/es1-2015.2> (todos os alunos devem se inscrever no grupo)

**Avaliação**

$Média = (2 \times Prova 1 + 2 \times Prova 2 + Trabalho) / 5$

**Trabalho**

O curso terá um trabalho feito em grupos de 5 participantes, que devem ser constituídos preferencialmente na primeira semana de aula e ter a mesma formação até o final do curso.

Cada grupo deve, também preferencialmente na primeira semana de aula, escolher um sistema para ser o tema do seu trabalho. Esse sistema pode ser o "Projeto de Aplicação" de algum membro do grupo, algum sistema legado do estágio de um dos membros do grupo, algum sistema existente na internet, ou qualquer outro sistema que não tenha documentação de análise e projeto acessível aos membros do grupo. A escolha deve ser apresentada ao professor para aprovação.

O trabalho consiste em, durante o decorrer do curso, utilizar as técnicas aprendidas para explicitar os requisitos do sistema em questão e produzir os diagramas de análise e projeto para esse sistema.

Foram reservados três momentos para apresentações de 15 a 20 minutos por grupo e entregas parciais do trabalho. O grupo poderá utilizar slides e quadro para as apresentações e as entregas devem ser feitas em papel, no momento das apresentações. A primeira apresentação e entrega parcial deve conter a descrição do escopo do sistema e apresentar os seus requisitos e seus diagramas e descrições de casos de uso. A segunda apresentação e entrega parcial

<http://www.ic.uff.br/~leomurta>  
 (no final da página tem o cronograma, com **datas** e **slides**)

**Importante:** cadastrem-se no Grupo do Facebook informado no site!

# Apresentação do Curso de Engenharia de Software I

Leonardo Gresta Paulino Murta  
leomurta@ic.uff.br